

# Hockey ruelle mixte

## Règlements

1. Une équipe est formée de sept (7) joueurs minimums. Une équipe qui se présente avec moins de sept (7) joueurs perdra automatiquement ses parties jouées avec moins de sept (7) joueurs;
2. Une équipe alignera quatre (4) joueurs plus un gardien de but sur le jeu pour le déroulement de la partie (à l'exception de joueurs punis qui doivent servir leur pénalité);
3. Une fille est obligatoire sur la glace;
4. Il est interdit pour un joueur d'évoluer à l'intérieur de deux (2) équipes si la compétition se déroule dans la même journée;
5. La balle de tennis sera utilisée;
6. En cas d'égalité au terme des périodes de jeu réglementaire, il y aura période supplémentaire de 5 minutes, à temps non-chronométré, à trois joueurs de chaque côté en plus du gardien. Le premier but mettant automatiquement fin à la partie. En cas d'égalité, au terme de la supplémentaire, il y aura fusillade;
7. Après une période de jeu, s'il y a une différence de cinq (5) points, la partie prend fin;
8. Les pénalités seront d'une durée de trois (3) minutes ou prendront fin lorsque l'équipe adverse marquera un but;
9. Durée des parties : 2 X 10 non-chronométrées;
10. La mise au jeu au début de la partie et après un but se fait au centre du terrain par l'officiel. Les joueurs doivent prendre place comme une mise au jeu de hockey sur glace;
11. Lorsqu'il y a arrêt du gardien et gèle de la balle par celui-ci, la mise au jeu se fait par l'officiel près du but et du côté où l'arrêt a été effectué;
12. Lorsque la balle quitte le terrain, on la remet en jeu par un lancer sur le côté délimité par la ligne bleue ou près de la bande (si la balle sort à l'extérieur). Ce lancer se fait par l'équipe adverse de celle qui a touché la balle en dernier.
13. Une distance de cinq (5) pieds doit être respectée entre le joueur qui remet la balle en jeu et tout joueur de l'équipe adverse voulant effectuer un blocage;
14. Sur une remise en jeu, le joueur peut effectuer un lancer directement vers le filet;

15. Les substitutions de joueurs doivent se faire pendant le jeu; cependant, on doit attendre que le joueur remplacé soit complètement sorti du terrain sur la ligne de côté, vis-à-vis le banc des joueurs, afin que l'autre joueur embarque à son tour sur le jeu;
16. Un joueur qui sort délibérément la balle par les côtés sera pénalisé pour avoir retardé la partie;
17. Aucune mise en échec ne sera tolérée;
18. Aucun lancer frappé ne sera accepté, le bâton se doit de demeurer en contact avec le sol, au moment de frapper la balle. Un lancer frappé entraînera une pénalité mineure pour un joueur fautif;
19. Dès qu'un joueur est expulsé d'un match, pour bataille ou autre, l'équipe entière se verra expulsée des compétitions, et le cas du joueur fautif se verra référé aux responsables de sa localité;
20. Le port du casque protecteur, de la grille ou visière complète, des gants et des jambières est obligatoire.
21. Le gardien de but n'a pas droit aux jambières de gardien (hockey et/ou hockey de rue). Par contre le reste de l'équipement de gardien est accepté;
22. Un joueur qui termine une punition doit retourner sur le terrain, avant d'effectuer une substitution;
23. Le responsable de l'équipe doit voir à ce que son équipe se présente sur le site de compétition avec l'équipement requis, ainsi que des chandails numérotés, et l'heure prévu à l'horaire...